

Fichiers texte

Un fichier texte contenant un texte d'entraînement peut être lu directement. La diffusion en tant que pratique du code Morse (MUS) est également possible.

Il existe trois sous-dossiers spéciaux pour l'enregistrement des fichiers texte.

TXT pour la pratique de l'écoute,

HTC\MUS pour les transmissions pratiques en code morse et

HTC\TXT pour les examens Morse HTC enregistrés.

Il existe trois options pour ouvrir les fichiers texte (dans le menu **Fichier texte**).

Ouvrir et éditer (Préparer) : Le contenu du fichier peut être modifié puis enregistré à nouveau (formulaire **Préparer**).

Ouvrir et jouer (Reproduire) : Le texte peut être joué directement en guise de pratique d'écoute (formulaire **Reproduire**).

Ouvrir et diffuser (Manipuler) : Le texte (par exemple **HTC\MUS**) peut être transmis directement (formulaire **Manipuler**).

Le programme passe automatiquement au formulaire approprié.

Contrairement aux collections de textes, les fichiers de textes peuvent également contenir des macros et des signes procédéraux. Toutefois, cela n'a de sens que dans le cadre d'un MUS. Les détails sur l'utilisation des macros se trouvent dans le document d'aide Macros.pdf. Les signes procédéraux sont des combinaisons de deux lettres entre crochets, par exemple [sk]. Les crochets combinent les deux lettres en un seul caractère de code Morse.

Les sauts de ligne et les espaces multiples dans une séquence sont remplacés par un seul espace dans les fichiers texte.

N'importe quel éditeur de texte peut être utilisé pour saisir le texte, mais le champ supérieur de saisie de texte sur plusieurs lignes du formulaire **Préparer** est également approprié.

Collections de textes

Après l'installation, le programme dispose déjà d'un grand nombre de collections de textes. Cependant, l'utilisateur peut importer des collections supplémentaires.

Une collection de textes est un texte de plusieurs lignes contenant un texte court sur chaque ligne, par exemple un mot, un indicatif, une phrase ou plusieurs phrases. Une collection de textes est volumineux et comprend parfois des centaines de lignes.

Dans les pratiques avec collections de textes, un certain nombre de lignes sélectionnées de manière aléatoire sont jouées à chaque cycle.

Examen Morse HTC

On peut utiliser le programme pour se préparer à l'examen Morse HTC et le passer de manière autonome et sans stress. Des informations sur cet examen sont disponibles sur le site du Helvetia Telegraphy Club HTC (hb9htc.ch).

Le programme respecte strictement les règles de l'examen et enregistre le texte modèle et les caractères saisis sous forme cryptée dans un fichier texte si nécessaire. Le sous-dossier **HTC\TXT** est fourni comme emplacement de stockage.

Le bouton **Start** permettant de jouer un examen Morse HTC se trouve dans le formulaire **Préparer**.

Après avoir cliqué sur ce bouton, une fenêtre apparaît pour saisir le prénom, le nom et l'indicatif du candidat, ainsi qu'un pointeur toupie pour définir la vitesse de l'examen.

Après avoir fermé la fenêtre, le programme passe au formulaire **Reproduire**. Le bouton de jouer est au centre de l'attention, c'est-à-dire qu'il suffit d'appuyer sur **[Enter]** ou **[Space]** pour commencer l'examen.

On a maintenant la possibilité de saisir les caractères que l'on entend directement dans le champ de texte ci-dessous ou de les écrire sur papier au préalable. On n'est pas pressé par le temps lorsqu'on tape ensuite. Dans les deux cas, On dispose de suffisamment de temps pour tout relire attentivement et apporter les corrections nécessaires avant de enregistrer l'examen.

Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour ouvrir une boîte de dialogue permettant d'enregistrer l'examen sous la forme d'un fichier texte crypté. (Le jury d'examen a besoin de ce fichier à des fins de contrôle).

Après avoir sauvegardé, vous pouvez utiliser l'affichage des erreurs du programme. Il suffit d'appuyer sur les touches **[Ctrl]+[Enter]** (comme pour les pratiques avec les textes).

On peut aussi analyser soi-même un examen Morse HTC enregistré, comme le fait le jury d'examen.

Remarque : pour que le programme corrige le contrôle, les deux champs de texte doivent contenir le même nombre de mots. On doit donc supprimer ou insérer des espaces avant l'affichage de l'erreur dans la zone de texte inférieure.

Un examen corrigé peut être enregistré sous forme de document PDF.
(L'emplacement de stockage par défaut est le sous-dossier **HTC\PDF**).

Données de timing

Le programme génère et traite en interne ce que l'on appelle les données de timing. Elles contiennent des intervalles de temps positifs et négatifs alternés en millisecondes, par exemple
+300-100+100-100+100-100+300.

Lors de jouer des données de timing, une tonalité est émise pendant les intervalles positifs. En revanche, elle reste silencieuse pendant les intervalles négatifs.

Les données de timing peuvent être exportées dans deux formats, c'est-à-dire enregistrées sur un porteur de données. Soit sous forme cryptée (*.cw1), soit sous forme de simple fichier texte (*.csv). Ceci est intéressant si, par exemple, on veut enregistrer un pratique avec le manipulateur et l'analyser (avec Excel) ou l'envoyer par e-mail.

Les deux dossiers **CW1** et **CSV** du sous-dossier **Timing** sont destinés à stocker les données de timing.

Il est également possible d'importer des données de timing et de les jouer ensuite.

Fichiers audio

Le programme peut également exporter des données timing sous forme de fichiers audio. Trois formats de fichiers sont disponibles : (*.wav), (*.ogg) et (*.mp3). Les deux derniers contiennent des données audio compressées et nécessitent beaucoup moins d'espace mémoire, par exemple WAV : 156 Mo, MP3 : 11 Mo et OGG : 8 Mo pour environ 30 minutes.

Tous les types de players multimédias sont adaptés à la lecture de fichiers audio.

Les trois dossiers **WAV**, **MP3** et **OGG** du sous-dossier **Audio** sont destinés au stockage des fichiers audio.

Attention : La création de fichiers audio prend un certain temps. Dans la barre d'état en bas à gauche, un message apparaît avec le format sélectionné et on indique qu'il faut attendre un peu, par exemple : > **mp3 : Veuillez patienter !** Lors de l'exportation de fichiers audio compressés (*.mp3 et *.ogg), on doit attendre un peu plus longtemps car les données audio doivent encore être compressées. Pendant ce processus, une fenêtre de console est affichée pour montrer la progression. Dès que cette fenêtre disparaît, l'exportation est terminée.